

Sabato  
31 Marzo 2001

Una conferenza sulle nuove tecnologie all'Itis Marconi

# Tutti i «segreti» della rete spiegati da un vero pioniere

*Luciano De Faveri ha illustrato le potenzialità di Internet*

Internet e le nuove tecnologie stanno cambiando velocemente e radicalmente il mondo del lavoro e la società in generale. La scuola, con la sua missione di formare le nuove generazioni affinché siano pronte ad apportare il loro contributo nella società e quanto più possibile migliorarla, deve sapersi adeguare e seguire attentamente la costante evoluzione in atto. Il progetto Marconi futuro è una delle risposte che l'I.T.I.S. Marconi ha messo in atto per rispondere a queste necessità ed aspettative.

La testimonianza da parte di professionisti delle loro esperienze lavorative e di vita agli studenti, è una delle parti importanti di questo progetto. Gli studenti hanno così modo di ottenere informazioni reali e pratiche di ciò che sta accadendo nel mondo del lavoro, nei settori concernenti il loro indirizzo di studio. In questo contesto si è tenuto l'incontro, organizzato dal professor Meci all'aula magna dell'Istituto tra numerosi studenti del IV anno d'Informatica e Luciano De Faveri, conosciuto in rete con il marchio Dynamic art nonché partner a Verona, Vicenza e Trento di via Net.Works, uno dei più grandi fornitori di servizi Internet a livello mondiale.



L'istituto tecnico Marconi

Luciano De Faveri è uno dei pionieri nella realizzazione di siti Internet a livello professionale a Verona e sono numerose le aziende che usufruiscono dei suoi servizi per tutte le problematiche e necessità concernenti Internet. Nel corso dell'incontro, oltre a dare la sua testimonianza di vita, ha esposto agli studenti vari aspetti della rete vissuta da dentro, delle necessità ed aspettative che le aziende hanno da coloro che studiano informatica e del livello di professionalità richiesto. L'incontro è poi proseguito af-

frontando l'argomento della grafica computerizzata nei suoi vari aspetti, dalla grafica vettoriale alla grafica tridimensionale. È stato poi sottolineato come la grafica, nell'ambito di Internet, non solo sia importante ma sempre più interdipendente con la programmazione e della relativa necessità di operare in team, anche da luoghi differenti del pianeta.

Per quanto possibile quindi, è stata presentata una visione a 360° di un mondo nuovo e a volte sconosciuto in alcuni suoi aspetti, dal momento che la maggior parte delle persone conosce Internet esclusivamente come esperienza di navigazione, aspetto maggiormente proposto normalmente anche dai media.